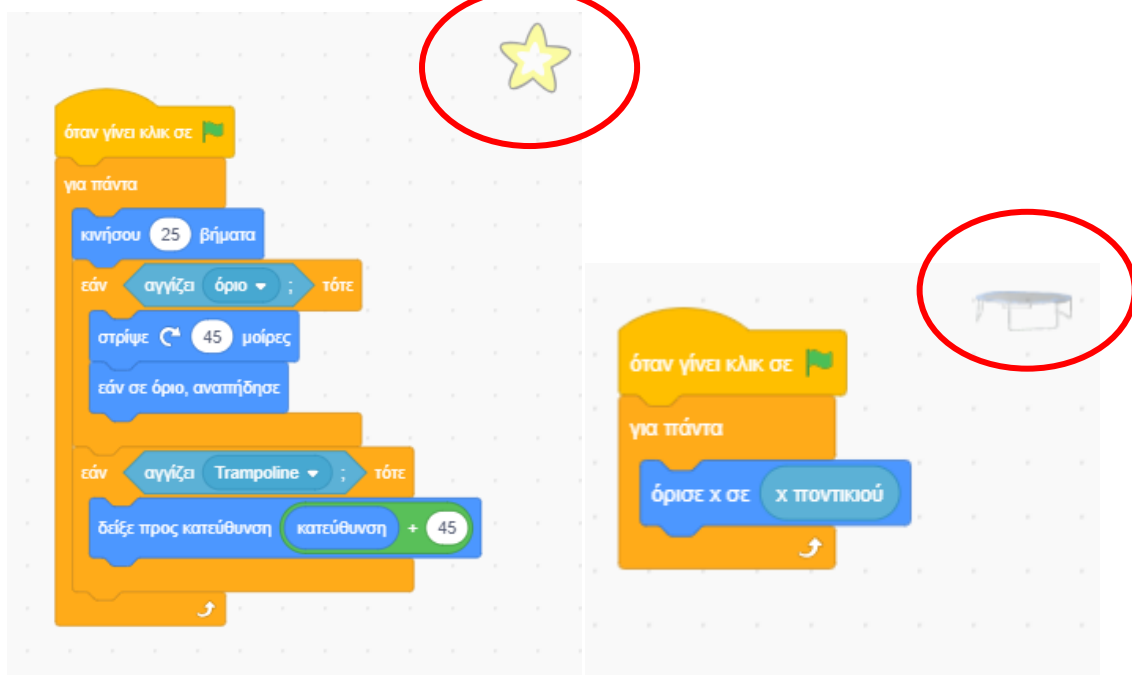


Φύλλο εργασίας 5. Δημιουργία σεναρίου στο Scratch.

Παιχνίδι τύπου τένις.



```

when green flag clicked
  loop forever
    move 25 steps
    if touches edge then
      rotate 45 degrees
      if touches edge, bounce
    if touches Trampoline then
      set direction to direction + 45

```

```

when green flag clicked
  loop forever
    set x to x of ball

```