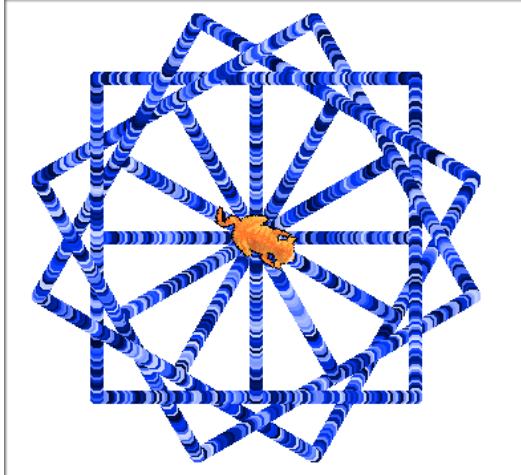


Φύλλο εργασίας 4. Δημιουργία σεναρίου στο Scratch.



```
όταν στο  γίνει κλικ  
  πήγαινε στο x: -50 y: 0  
  δείξε στην κατεύθυνση 0  
  καθάρισε  
  κατέβασε πένα  
  όρισε το μέγεθος πένας σε 10  
  όρισε το χρώμα πένας σε   
  όρισε τη σκιά πένας σε 0  
  επανάλαβε 16  
    επανάλαβε 4  
      επανάλαβε 60  
        κινήσου 2 βήματα  
        όρισε τη σκιά πένας σε τυχαία επιλογή από 1 μέχρι 100  
      στρίψε 90 μοίρες  
    στρίψε 30 μοίρες
```